

**Vzdělávací oblast: Matematika a její aplikace**

**Vyučovací předmět: Matematika**

Ročník : 1.

Výstup	Učivo	Průřezová témata, mezipředmětové vztahy	Poznámky
<ul style="list-style-type: none"><li>čte, zapisuje a porovnává přirozená čísla do 20, užívá a zapisuje vztah rovnosti a nerovnosti</li><li>zná a používá matematické symboly <math>+</math>, <math>-</math>, <math>=</math>, <math>&gt;</math>, <math>&lt;</math></li><li>používá přirozená čísla k modelování reálných situací, počítá předměty v daném souboru, vytváří soubory s daným počtem prvků</li><li>zná význam méně, více, první, poslední, větší, menší, hned za, hned před, za, před</li><li>umí seřadit čísla podle velikosti vzestupně i sestupně</li><li>užívá lineární uspořádání, zobrazí číslo na číselné ose</li><li>umí zakreslit čísla do 20 na číselnou osu</li><li>řeší a tvoří úlohy, ve kterých aplikuje a modeluje osvojené početní operace</li><li>řeší jednoduché slovní úlohy</li><li>provádí z paměti jednoduché početní operace s přirozenými čísly</li><li>umí zapsat, přečíst, vyřešit příklady na sčítání a odčítání do 20 bez přechodu přes desítku a s přechodem přes desítku do 20</li><li>provádí rozklad na desítky a jednotky</li></ul>	<b>Přirozená čísla.</b> Počítání do 20	VV – obrázky stejného druhu podle počtu  VV, PV – znázornění slovní úlohy	

Výstup	Učivo	Průřezová témata, mezipředmětové vztahy	Poznámky
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>rozezná, pojmenuje, vymodeluje a popíše základní rovinné útvary a jednoduchá tělesa, nachází v realitě jejich reprezentaci</b></li> <li>▪ geometrické útvary třídí podle tvaru, velikosti, barev</li> <li>▪ orientuje se v prostoru – nahoře, dole, před, za</li> </ul>	<p>Geometrie – <b>základní útvary v rovině</b>  <b>(lomená čára, čtverec, obdélník, kruh, trojúhelník)</b></p> <p style="text-align: center;"><b>- základní útvary v prostoru</b>  <b>(krychle, kvádr, válec, koule)</b></p>	<p>VV, PV – užití barev, vystřihování modelování</p>	